**Instructie en spelregels voor scheidsrechters bij JO11 en JO12 op een half veld (zie ook infographics KNVB 8 tegen 8)**

De scheidsrechter moet vooral **uitleggen**, als de spelregels verkeerd worden toegepast. En bij fouten opnieuw de kans geven om het goed te doen. Dus **communiceren** in woord en gebaar (duidelijk met de arm aanwijzen voor indribbeling (richting), corner (hoek), doeltrap (achterlijn) enz.

Duur 2 x 30 minuten. Belangrijk is de **time-out** na 15 minuten spelen in iedere speelhelft.

Deze duurt max. 2 minuten. Toss voor de aftrap en tel nog even het aantal spelers.

Het team dat aan de bal was of het spel mocht hervatten (bijv. keeperbal) op moment van afblazen voor de time-out mag de aftrap op de middenstip na de time-out nemen.

Uiteraard liever niet affluiten voor de time-out in een veelbelovende aanval.

De belangrijkste spelregels

Afstand: de tegenstander staat bij indribbelen, achterbal, hoekschop en vrije schop steeds op 5 meter afstand.

Uitbal: indribbelen (bal moet de stilliggen op de zijlijn). Als men de bal toch direct inschiet of de indribbeling begint al achter de zijlijn dan laten overnemen. Afstand min. 5 meter.

Achterbal: keeper of veldspeler mag vanaf de grond indribbelen, passen of schieten.

Afstand min. 5 meter.

Hoekschop: de bal mag worden ingedribbeld, gepasst of geschoten. Direct scoren door de nemer mag. Afstand tegenspelers min. 5 meter.

Terugspeelbal met de voet op de keeper mag niet worden opgepakt > 1e keer uitleggen, bij herhaling een indirecte vrije schop op 9 meter van de doellijn.

Vrije schop na overtreding: mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. Tegenstander op min. 5 meter afstand.

Enkele tips voor de (nieuwe) scheidsrechters

* Beweeg mee met het spel, zonder er te dicht op te zitten.
* Fluiten: hard en kort fluiten komt krachtiger over dan zacht fluiten met een rollertje.
* Je hoeft niet te fluiten bij een corner, een achterbal of een uitbal. Een kreet of een gebaar is al voldoende.
* **Er vinden meestal maar weinig overtredingen plaats. Toch kun je beter af en toe wel fluiten als het op het randje is.** Je kunt dan uitleggen waarom je hebt gefloten en je laat zien dat jij de scheidsrechter bent.
* Bij een blessure direct affluiten. Scheidsrechtersbal voor de partij die aan de bal was toen jij affloot.
* Ga bij corners naast het doel staan.
* Penalty’s worden genomen op 9 meter.

Bij JO11 en soms ook JO12 is het gebruik om na afloop iedereen om en om een penalty te laten nemen (vanaf 9 meter). Vraag of de leiders dat willen. Daarna bedanken de spelers de tegenstanders met een boks en ook de scheids bedanken. Jij wijst de spelers daarop.

**Meldt de uitslag na afloop boven in de commissiekamer. Fluitjes weer terugleggen in de la.**

**Bedankt voor het fluiten. Neem de ervaringen mee naar jouw eigen wedstrijd!**