

Instructies en spelregels voor scheidsrechters bij JO11 en JO12 op een half veld (zie ook infographics KNVB 8 tegen 8)

Jij fluit zaterdag een wedstrijd van JO11 of JO12 op een half veld **met aangepaste spelregels**.

Jouw wedstrijd en tijd vind je op de website van ONS onder Sportief/Programma en uitslagen.

De speeltijd van JO11/ JO12 is 2 x 30 minuten (en **in iedere helft een time-out** van 15 minuten).

Meld je uiterlijk 15 minuten vóór de wedstrijd boven bij het wedstrijdsecretariaat.

Voraf omkleden in de scheidsrechtersruimte beneden.

Zelf meenemen > eigen tijdwaarneming (lieft geen telefoon in de hand)

Wat krijg je op het wedstrijdsecretariaat > fluitje, boekje + potlood voor bijhouden stand, en een ONS-jack.

Voraf op het veld: - jezelf even voorstellen bij de leiders. Nog bijzonderheden?

-vraag aan de leiders of de teams na afloop penalty's willen nemen (vanaf **9 meter**)

In de pauze: voor jou staat een consumptie klaar boven in het wedstrijdsecretariaat.

Na afloop: De uitslag na afloop melden bij het wedstrijdsecretariaat.

Fluitjes, boekje, potlood en jack weer inleveren.

Spelregels

Bij deze leeftijd moet je als scheidsrechter vooral uitleggen, als de spelregels verkeerd worden toegepast. En bij fouten opnieuw de kans geven om het goed te doen. Dus communiceren in woord en gebaar (duidelijk met de arm aanwijzen voor indribbeling (richting), corner (hoek), doeltrap (achterlijn) enz. Fluiten is daarvoor niet nodig!

Belangrijk is de **time-out** na 15 minuten spelen in iedere speelhelft.

Deze duurt max. 2 minuten. Na de time-out weer **aftrappen vanaf de middenstip**, door het team dat aan de bal was of mocht hervatten (bijv. een keeperbal) toen jij affloot voor de time-out. Uiteraard liever niet affluiten voor de time-out in een veelbelovende aanval.

De belangrijkste afwijkende spelregels

Uitbal: niet ingooien maar indribbelen (bal moet de **stilliggen** op de zijlijn). Als een speler de bal toch direct inschiet dan fluiten en laten overnemen. Afstand min. **5 meter**.

Achterbal: keeper of veldspeler mag vanaf de grond indribbelen, passen of schieten. Afstand min. **5 meter**.

Hoekschop: de bal mag worden ingedribbeld, gepast of geschoten. Direct scoren door de nemer mag. Afstand tegenspelers min. **5 meter**.

Terugspeelbal met de voet op de keeper mag niet worden opgepakt > 1^e keer uitleggen, bij herhaling een indirecte vrije schop op 9 meter van de doellijn.

Vrije schop na overtreding: mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. Tegenstander op min. **5 meter** afstand.

Enkele tips voor de (nieuwe) scheidsrechters

- **Beweeg mee met het spel, zonder er te dicht op te zitten.**
- **Fluiten: hard en kort fluiten komt krachtiger over dan zacht fluiten met een rollertje.**
- **Je hoeft niet te fluiten bij een corner, een achterbal of een uitbal. Wijzen en/of roepen is al voldoende.**
- **Er vinden meestal maar weinig overtredingen plaats. Toch kun je beter af en toe wel fluiten als het op het randje is. Je kunt dan uitleggen waarom je hebt gefloten én je laat zien dat jij de scheidsrechter bent.**
- **Bij een blessure direct affluiten. Scheidsrechtersbal voor de partij die aan de bal was toen jij affloot.**

Na afloop erop wijzen dat de spelers hun tegenstanders met een boks bedanken (en ook de scheids mag worden bedankt; als het goed is wijzen de leiders daarop).