

## Instructies voor scheidsrechters bij JO15 en hoger

Jij fluit zaterdag een wedstrijd van JO15 of hoger.

Jouw wedstrijd en tijd vind je op de website van ONS onder Sportief/Programma en uitslagen.

De speeltijd van JO15 is 2 x 35 minuten. Voor JO16 en JO17 2 x 40 minuten. Voor JO18 en JO19 2 x 45 minuten.

Meld je uiterlijk 15 minuten vóór de wedstrijd boven bij het wedstrijdsecretariaat.

Vooraf omkleden in de scheidsrechtersruimte beneden.

Zelf meenemen > eigen tijdwaarneming (lieft geen telefoon in de hand)

Wat krijg je op het wedstrijdsecretariaat > fluitje, boekje + potlood voor bijhouden stand, en een ONS-jack.

Neem 2 vlaggen mee uit de scheidsrechtersruimte beneden (liggen boven op de kast).

Vooraf op het veld: - jezelf even voorstellen bij de leiders. Nog bijzonderheden?

-Maak afspraken met de assistent-scheidsrechter over de positie bij corners (jij naast het doel en de assistent op de 5-meterlijn of juist andersom).

In de pauze: voor jou staat een consumptie klaar boven in het wedstrijdsecretariaat.

Na afloop: De uitslag na afloop melden bij het wedstrijdsecretariaat.

Fluitjes, boekje, potlood en jack weer inleveren.

## Spelregels

Korte samenvatting van de belangrijkste afwijkende spelregels

**Gele kaart:** bij de A-categorie wordt deze genoteerd en doorgegeven aan de KNVB. Bij de B-categorie 10 minuten tijdsstraf. Bij 2<sup>e</sup> gele kaart moet de speler uit het veld.

**Rode kaart** (A- en B-categorie): speler uit het veld.

Wisselen: alleen na toestemming scheidsrechter. **Gelijktijdig** bij de middellijn bij de dug-out of het veld verlaten bij een andere zijlijn dichterbij. Later mag de gewisselde speler ook weer terugkomen in het veld.

Enkele tips voor de (nieuwe) scheidsrechters

- Loop de diagonaal in het veld en houd altijd de assistent-scheidsrechter rechts in zicht. Beweeg mee met het spel, zonder er te dicht op te zitten.
- Anticipeer met lopen op waar de bal naar toe gaat (bijv. bij vrije trappen)
- Communiceer duidelijk met woorden en/of gebaren. Fluiten bij uitballen, achterbal of corners is daardoor niet nodig.
- Fluiten: een harde korte stoot uit de fluit komt krachtiger over dan zacht fluiten.